

Lektionsplanung „Geistiges Eigentum – Ideen sind etwas wert“



1/2

Nr.	Thema	Inhalt	Ziele	Action	Material	Organisation	Zeit
0	Einleitung	Lehrerinformation			Informationstext		
1	Bedeutung der Kreativwirtschaft	Bedeutung der Kreativwirtschaft für die Schweiz	<p>Die SuS</p> <ul style="list-style-type: none"> erfassen die volkswirtschaftliche Bedeutung der Musikwirtschaft kennen die Einnahmen, die Musik dem Schweizer Staatshaushalt bringt erkennen den Stellenwert, den das Musik- und Kulturland Schweiz innerhalb Europas einnimmt kennen den volkswirtschaftlichen Schaden, der durch Raubkopien und das Herunterladen von illegal angebotenen Songs aus dem Internet entsteht 	<p>Texte lesen Präsentation folgen Arbeitsblätter lösen</p>	<p>Informationstexte Arbeitsblätter/Lösungen Präsentationsfolien</p>	Gemäss Aufgabensstellungen	
2	Von der Idee zur CD	Alle Schritte bis zur fertigen CD	<p>Die SuS</p> <ul style="list-style-type: none"> lernen die notwendigen Arbeitsschritte bei der Entstehung einer CD kennen erfahren durch Eigenaktivität, wie viel Arbeit für einen Text notwendig ist kennen die Schritte, die für die Vermarktung wichtig sind kreieren eine Werbekampagne (Grafik, Videoclip) kennen den Stellenwert heimischen Schaffens (Hitparaden) 	<p>Texte lesen Präsentation folgen Arbeitsblätter lösen</p>	<p>Informationstexte Arbeitsblätter/Lösungen Präsentationsfolien</p>	Gemäss Aufgabensstellungen	
3	Musik aus dem Internet	Musik hören aus dem Internet	<p>Die SuS</p> <ul style="list-style-type: none"> kennen die legalen Musikformate des Internets und wissen, wie man diese herunterlädt bzw. nutzt kennen die Funktionsweise und Risiken von illegalen Filesharing-Plattformen kennen die Qualitätsunterschiede von Musikformaten im Internet im Vergleich mit der CD erfahren, wie das Internet von der Musikindustrie genutzt wird 	<p>Texte lesen Präsentation folgen Arbeitsblätter lösen</p>	<p>Informationstexte Arbeitsblätter/Lösungen Präsentationsfolien</p>	Gemäss Aufgabensstellungen	
4	Musikberufe	Eine Berufsorientierung	<p>Die SuS</p> <ul style="list-style-type: none"> erfahren, wie viele Berufe es in der Musikwirtschaft gibt kennen die Ausbildungsmöglichkeiten zu einem Künstlerberuf erarbeiten sich Berufsbilder von Menschen, die in der Musikbranche tätig sind und lernen deren praktische Seite kennen 	<p>Texte lesen Präsentation folgen Arbeitsblätter lösen</p>	<p>Informationstexte Arbeitsblätter/Lösungen Präsentationsfolien</p>	Gemäss Aufgabensstellungen	



Lektionsplanung „Geistiges Eigentum – Ideen sind etwas wert“



2/2

Nr.	Thema	Inhalt	Ziele	Action	Material	Organisation	Zeit
5	Interrupt: Geistiges Eigentum	Rollenspiel zum Thema Geistiges Eigentum	Das Plan- und Rollenspiel kann im Rahmen einer Unterrichtsstunde mit der Klasse durchgespielt werden. Ziel ist die Bewusstseinsbildung, dass Geistiges Eigentum etwas wert ist und von diesem Wert der Lebensunterhalt vieler Menschen abhängt.	Rollenspiele	Informationstext für LP Spielanleitung Spielblatt	Gemäss Aufgabenstellungen	
6	Rechtliche Grundlagen	Rechtliche Grundlagen zu Geistigem Eigentum.	Die SuS sollen lernen, <ul style="list-style-type: none"> ▪ was man unter dem Urheberrecht versteht, ▪ wie Urheberrechte geschützt sind, ▪ in welcher Form der Einsatz von urheberrechtlich geschützten Werken in der Schule erlaubt ist und ▪ in welchen Alltagssituationen Fragen des Urheberrechts auftreten. 	Texte lesen Präsentation folgen Arbeitsblätter lösen	Informationstexte Arbeitsblätter/Lösungen Präsentationsfolien	Gemäss Aufgabenstellungen	
7	Glossar	Begriffe rund ums Thema Geistiges Eigentum.	Die SuS kennen die wichtigsten Fachbegriffe zum Thema.	Texte lesen Arbeitsblätter lösen	Glossar Arbeitsblätter/Lösungen	Gemäss Aufgabenstellungen	

Die Zeitangaben sind Annahmen für den ungefähren Zeitrahmen und können je nach Klasse, Unterrichtsniveau und -intensität schwanken!

Ergänzungen / Varianten

Legende	EA = Einzelarbeit / Plenum = die ganze Klasse / GA = Gruppenarbeit / PA = Partnerarbeit / SuS = Schülerinnen und Schüler / LP = Lehrperson
Informationen	www.ideensindetwaswert.ch
Kontaktadressen	www.ifpi.ch
Eigene Notizen	

